



**BALINARSKA ZVEZA  
SLOVENIJE**

## **LICENCA ZA SODNIKE ZA TEKMOVALNO SEZONO 2020/21**

Sodniška komisija

Količevo, 20.8.2020

Postojna, 26.8.2020

# VSEBINA

1. PRIPOROČILA NIJZ ZARADI KORONAVIRUSNE BOLEZNI
2. SPREMEMBE PRAVIL O TEKMOVANJIH
3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)
4. OBLAČILA ZA SODNIKE

# 1. PRIPOROČILA NIJZ ZARADI KORONAVIRUSNE BOLEZNI

## SPLOŠNI PREVENTIVNI UKREPI:

1. Uporaba zaščitnih mask za aktivne igralce in sodnike med tekmo ni obvezna. Zaželeno je, da jih nosijo igralci in spremljevalno osebje na rezervni klopi oz. tribunah.
2. Organizator je dolžan zagotoviti razkužila in ostali sanitetni material ter ustrezno čiščenje dvorane, ki se mora ustrezno prezračevati pred, med in po odigranih tekmah.

## DODATNA PRIPOROČILA:

- Otvoritev tekme: tekme se izvedejo brez predstavitve in uvodnega rokovanja med igralci.
- Balinarskih krogel, balina in merilne palice naj si igralci ne izmenjujejo in naj se dotikajo zgolj svojih igralnih rekvizitov. Sodnikom priporočamo, da dovolijo uporabo svojega balina in merilne palice za vsako ekipo.
- V izogib preveliki gneči na določenih delih igrišča priporočamo, da se igri dvojic in trojk ne igrata na sosednjih igriščih. Obenem priporočamo, da se v izogib gneči igri na igriščih 1 in 3 začneta na strani pri semaforju, na igriščih 2 in 4 pa na nasprotni strani.
- Postavljalcem krogel v tehničnih disciplinah priporočamo uporabo zaščitnih rokavic.
- Igralci, ki ne igrajo posamezne discipline, lahko tako kot sodniki zasedejo mesto na tribuni z upoštevanjem zadostne medosebne razdalje 2 m in ob obvezni uporabi mask.
- Priporočamo, da so igrišča skozi celotno tekmo primerno navlažena.

## 2. SPREMEMBE PRAVIL O TEKMOVANJIH

### I.1.1. IGRIŠČA S PRIPADAJOČIMI REKVIZITI (4. člen)

V balinarskih dvoranah je za tekmovanje dovoljena najnižja temperatura 14 stopinj C. Na ogrevanih igriščih mora biti obešen termometer za merjenje temperature na mestu, kjer ni direktnega ogrevanja prostora. Če je temperatura nižja, sodnik določi čas kasnejšega pričetka tekme. Igrišča v dvoranah morajo biti primerno navlažena.

Za hitrostno in natančno zbijanje se uporabljajo predpisane preproge (54. in 55. člen MTP). Za hitrostno in štafetno zbijanje (pozicije 1 – 3) je dovoljeno uporabljati skrajšane preproge (55. člen MTP – slika 25, izrezana polja v preprogi)

### I.1.1. IGRIŠČA S PRIPADAJOČIMI REKVIZITI (7. člen)

Na tekmovanjih tekmovalci nastopajo (14. člen Pravilnika o tekmovanjih):

- a) v majici, srajci ali trenirki istega modela in barve z znakom kluba, ki mu pripadajo,
- b) v dolgih ali kratkih hlačah (jeans ni dovoljen) istega modela in barve,
- c) v pokrivalih istega modela in barve (v primeru izredno vročega ali deževnega vremena).

V kolektivnih igrah ni potrebno, da so igralci istega moštva na isti igralni stezi enako oblečeni (nosijo lahko kratke ali dolge hlače ali kratko ali dolgo majico).

## 2. SPREMEMBE PRAVIL O TEKMOVANJIH

### II.1. DRŽAVNO TEKMOVANJE ČLANOV / SPLOŠNO (49. člen)

Prijava igralcev na tekmovanje.

- Vsaka ekipa lahko prijavi za posamezno tekmo najmanj 8 in največ 11 igralcev. Ob začetku tekmovanja mora biti prisotnih najmanj toliko igralcev kolikor jih je potrebnih za prve igre v tekmi,
- za druge igre v tekmi mora imeti ekipa na razpolago toliko igralcev kolikor jih je potrebnih za druge igre tj. 8 (osem), v primeru, da ekipa za druge igre nima na razpolago dovolj igralcev, vse druge igre zgubi s 6 : 0 (38. člen Pravilnik o tekmovanjih),
- igralci, ki so vpisani v sodniškem poročilu za druge igre morajo le-te odigrati. Če jih ne odigrajo, izgubijo igro s 6 : 0 (38. člen Pravilnik o tekmovanjih).

### II.1. DRŽAVNO TEKMOVANJE ČLANOV / SPLOŠNO (51. člen)

Takoj po končanem štafetnem zbijanju (ugotovljenem rezultatu) se do pričetka drugih iger določi 15 min (5 min + 10 min). V tem času je potrebno pripraviti igrišče, opraviti prijavo in žreb za zadnje igre, ter opraviti ogrevanje. Ogrevanje se opravlja s številom krogel, predpisanih za posamezno igro. Igralci, ki za druge igre niso prijavljeni se lahko ogrevajo na igriščih, kjer se bodo igrale kolektivne igre.

## 2. SPREMEMBE PRAVIL O TEKMOVANJIH

### II.1.2. SUPER LIGA (63. člen)

Razpored iger za super ligo je sledeč:

- trojka, dvojica, posamezno - klasično, igra **bližanje in zbijanje** v krog - igralni čas **75 minut** oziroma do 13 točk v klasičnih disciplinah in 8 obratov v igri **bližanje in zbijanje** v krog,
- 2 x hitrostno zbijanje (**pozicije 1 - 3**) - igralni čas 5 minut, steza 1 in 4,
- 2 x natančno zbijanje - po eno kroglo na posamezno pozicijo, istočasno, steza 2 in 3,
- štafetno zbijanje (**poziciji 1 in 3**) - igralni čas 5 minut, steza 1 in 4,
- trojka, 2 x dvojica, posamezno - klasično - igralni čas **75 minut** oziroma do 13 točk.

Razpored iger po posameznih igriščih se določi na podlagi žreba, ki ga opravi vodja gostujoče ekipe ob prisotnosti domače ekipe in sodnikov najkasneje 5 minut pred pričetkom ogrevanja za prve igre.

Žrebanje se opravlja po vrstnem redu iger, navedenih v sodniškem poročilu.

**V hitrostnem in natančnem zbijanju so pari določeni na podlagi vrstnega reda prijav tekmovalcev s strani vodij ekip in se ne žrebajo.**

## 2. SPREMEMBE PRAVIL O TEKMOVANJIH

### II.1.2. SUPER LIGA (65. člen)

Po zaključku dvokrožnega tekmovanja tekmujejo prve 4 uvrščene ekipe za naslov državnega prvaka. Zaključni turnir se izvede po turnirskem sistemu, na podlagi razpisa in organizacije BZS, na nevtralnem igrišču (dvorani, katere udeleženec **zaključnega** turnirja ni domačin). Na zaključnem turnirju se igra na eno dobljeno tekmo.

V primeru neodločenega rezultata **polfinale tekme** je zmagovalec tekme višje uvrščena ekipa rednega dela, **v primeru neodločenega rezultata tekme v finalu, pa se zmagovalca dobi z razigravanjem, ki ga določajo ta pravila.**

**Ko določena ekipa v tekmi zaključnega turnirja doseže zahtevano število točk za zmago oziroma napredovanje, je tekma končana. Rezultati ostalih iger, ki še niso končane se evidentirajo, vendar pa se ti rezultati ne upoštevajo v končnem rezultatu tekme, saj niso bili izpolnjeni vsi zahtevani pogoji za igranje teh iger (9. člen MTP).**

**Za prvaka v Super ligi se po končanih prvih dvobojih, igra samo dvoboj za prvaka Super lige.**

## 2. SPREMEMBE PRAVIL O TEKMOVANJIH

### II.1.3.1. DRŽAVNA LIGA (70. in 76. člen)

**Razpored iger za 1. državno ligo je sledeč:**

**Razpored iger za 2. državno ligo je sledeč:**

- trojka, dvojica, posamezno - klasično, igra bližanje in zbijanje v krog - igralni čas 75 minut oziroma do 13 točk v klasičnih disciplinah in 8 obratov v igri bližanje in zbijanje v krog,
- hitrostno zbijanje (pozicije 1 – 3) - igralni čas 5 minut, steza 2,
- natančno zbijanje - po eno kroglo na posamezno pozicijo, steza 3,
- štafetno zbijanje (poziciji 1 in 3) - igralni čas 5 minut, steza 2,
- **trojka, 2 x dvojica, posamezno - klasično - igralni čas 75 minut oziroma do 13 točk.**



# 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

## **3 - TEREN BALINIŠČA**

### **29. ČLEN: KOMU PRIPADA TEREN**

Teren balinišča pripada ekipi, ki mora igrati. Pred lučanjem balina lahko ekipa, katere igralec ga bo vrgel, s terena odstrani ovire, popravi izbrisane črte (linije), zgladi in zravna teren balinišča, pri čemer pa ne sme narediti hribčkov, jarkov in podobnega. Na balinišče ne sme postavljati predmetov za signalizacijo in označevanje predmetov na terenu ali drugih s tem povezanih stvari.

Po lučanju balina se terena ne sme več popravljati, razen popravljanja izbranih linij (z izjemo črte 2. linije) ali odstranitve ovir, ki bi slučajno padle na balinišče. Prav tako morajo ekipe zravnavati mesto padca krogle, izbrisati znake merjenja in zaznamovanja predmetov ter zarise pri zbijanju. Ko se predmet premika, terena ni več dovoljeno popravljati.

### **30. ČLEN: KDAJ SE LAHKO IZRAVNA TEREN?**

V primeru neustreznega terena, a izključno z dovoljenjem sodnika, lahko igralci izravnavajo teren tam, kjer se je pokazalo, da normalna igra ni več mogoča.

# 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

## **OBVEZNOST IGRANJA KROGLE (27. člen)**

Igralec mora kroglo odigrati v času 45 sekund. Posebnost pri čakanju igralca na nasprotnem igrišču: igralec čaka le 1-krat, nato ima on prednost pri igranju (bližanju). V kolikor prekorači predviden čas za odigranje krogle (zaradi čakanja 2-krat) mu sodnik upravičeno odvzame kroglo.

## **SANKCIONIRANJE PREKRŠKOV**

- Natančno zbijanje: igralec, ki izbija naredi prestop 1. linije. Na tej strani so 3 sodniki, ki naj bodo pozorni na prestop in za slednjega pokažejo najprej beli karton. Pri drugem prestopu sledi rumeni karton in pri tretjem rdeči karon.
- Igra bližanja in zbijanja v krog. Nasprotnik zbijalca mora balin umakniti z danega mesta, ko se zbija približana krogla. V kolikor tega ne stori prejme najprej beli karton.

## **MERJENJE VEČJIH RAZDALJ MED PREDMETI**

Obvezna uporaba teleskopskega merilnika in ne metra.

# 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

## **13. ČLEN : ZAZNAMOVANJE PREDMETOV**

V kolikor je nemogoče rekonstruirati predhodno situacijo (odločanje o točki oz. celo o zmagovalcu tekme) lahko sodnik obraz razveljavi.

## **16. ČLEN: PREDMETI, POMAKNjeni MED MERJENJEM**

Sodnik lahko nadaljuje z merjenjem tudi potem, ko je premaknil predmet, če ugotovi, da je premik bil neodločujoč. V nasprotnem primeru določi enakost.

## **24. ČLEN: MESTO ZA KROGLE**

V kolikor igralec na linijo meta prinese več kot eno kroglo (z željo, da bi jih čim prej odigral), ga mora sodnik na to nepravilnost opozoriti z belim kartonom. Višek krogel mora odložiti na mesto za krogle. V kolikor ponovi to dejanje mu razveljavi eno kroglo.

# 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

## **27. ČLEN : POLOŽAJ IGRALCEV**

Igralec iz nosilca vzame kroglo, pred metom pa njegov soigralec ugotovi, da imajo točko na terenu. Pri prvem prekršku se igralcu dodeli beli karton in krogle ne rabi odigrati. V kolikor napako ponovi se mu krogla razveljavi.

## **28. ČLEN: ODHOD Z BALINIŠČA**

Igra se nadaljuje do prihoda manjkajočega igralca, s tem da kontrolo izvaja sodnik na igrišču (zarisuje predmete).

## **35. ČLEN: PRAVILO PREDNOSTI**

Ekipa, ki ne upošteva pravila prednosti (iz protesta nad odločitvijo sodnika), se sankcionira z dodelitvijo kartona. Npr. sodnik piska prestop pri metu balina. Nasprotna ekipa pa dovoli še en met balina.

## **39. ČLEN: DOVOLJENI ČAS ZA IGRANEJ POSAMEZNE KROGLE**

Ekipa, ki je najavila zbijanje balina prekorači čas 45 sekund. Ali lahko ponovno zbija balina?

# 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

## 8. POGlavJE: TEKME V ZBIJANJU

Posebni primeri v natančnem zbijanju:

- a) Zbijalčeva krogla zadane rdečo kroglo, ki premakne belo. Rdeča krogla se vrne na svojo pozicijo. Ali je zbijanje pravilno?
- b) Pozicija 7 in 8 (ovira balin oz. rdeča krogla pred belo kroglo). V kolikor se premakne balin (tudi s peskom) oz. rdeča krogla zbijanje ni pravilno!
- c) Zbijalčeva krogla oz. bela krogla se naslonita oz. dotakneta predmeta, ki je ovira (rdeč balin oz. rdeča krogla). Ali je zbijanje pravilno?

## HITROSTNO ZBIJANJE IN ŠTAFETA

Krogla, ki pade iz nosilca:

- a) Pobere jo lahko postavljalec oz. igralec. Slednji se mora z njo dotakniti nosilca, da je zbijanje pravilno.

Preprečevanje nevarnosti padca pri hitrostnem zbijanju in štafeti

Dovoljeno je odstraniti pesek v max. dolžini 1,5 m.

Zaustavitev ure med hitrostnim zbijanjem in štafeto

V kolikor pride do zaustavitve ure v prvih 30-ih sekundah se igra ponovi.

V kolikor pride do zaustavitve, po tem ko preteče več kot 30 sekund, se igra nadaljuje z ročnim merjenjem časa.<sup>13</sup>

### 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

PRAKTIČNI PRIMERI	
PRAVILO PREDNOSTI	NIČNA - IZBUGLJENA KROGLA
<b>Igralec v trenutku izmeta krogle (bližanje ali izbijanje) stopi na črto ali jo prekorači v pravokotniku 7,5 m.</b>	Neodigrane krogle (po opozorilu), ki se ne nahajajo na nosilcih.
Drugi igralec istega moštva se v trenutku igre nahaja pred črto 1. linije oz. se ne nahaja izven igrišča.	Igranje krogle več kot je dovoljeno.
Zaustavljeni ali preusmerjeni predmeti s strani igralca (odloča nasprotna ekipa).	<b>Igralec po začetku akcije (dvig krogle iz nosilca) stopi oz. prekorači pravokotnik 7,5 m.</b>
Motenje igralca pri zbijanju ali premikanje krogle v trenutku izbijanja.	Prekoračitev časa 45 sekund za igranje krogle.
Nepravilno izbijanje (niso izpolnjeni trije glavni pogoji MTP, da je zbijanje pravilno).	<b>Igralec prekine akcijo igranja preden odigra kroglo (vrne kroglo v nosilec).</b>
Nepravilno bližanje (premik predmeta pri bližanju več kot 0,5 m).	Krogla v gibanju zapusti igrišče in se vanj vrne.
Bližana krogla, ki se zaustavi več kot 2 m pred 1. linijo.	Predmet v gibanju, ki zadane predmet izven igre.

# 3. PRAKTIČNI PRIMERI IN CASISTICA 2019 (DODATNA POJASNILA MTP)

## OBNAŠANJE SODNIKA MED TEKMO

- Priporočilo **minimalne komunikacije** glede sprejetih odločitev. Večina komunikacije naj poteka z vodjo oz. kapetanom ekipe.
- Po sprejeti odločitvi se izbriše mesto padca oz. dvigne krogla pri igri v krog (sojenje, ali je v krogu). Tako se izognemo morebitni razpravi o odločitvi sodnika.
- Vstopanje v igrišče ob time-outu, kjer je le en vhod. Time-out se opravi na strani, kjer se je zaključil obrat. S tem se izgubi manj časa.

## PISANJE ZAPISNIKA

- Paziti na čitljivost.
- Preveriti seštevke (punt razlika).
- Izpolniti vse predvidene rubrike, še posebej paziti na podpise!

# 4. OBLAČILA SODNIKA

## PRAVILNIK O ORGANIZACIJI BALINARSKIH SODNIKOV V BZS

### VII. PRAVICE IN DOLŽNOSTI BALINARSKIH SODNIKOV

#### 51. člen

Sodniki morajo biti pri sojenju tekem oblečeni skladno s predpisi BZS in MTP, za sprejem pravih sodniških odločitev pa morajo imeti tudi vse potrebne sodniške pripomočke.

#### a) Sodniška obleka

Sodniška obleka sestoji iz temno modrega suknjiča ali bele majice, temno sivih dolgih hlač, kratkih temnomodrih hlač, črnih čevljev ali temne športne obutve in sodniškega znaka za posamezno kategorijo. Sodniki, ki bodo sodili v kratkih hlačah, morajo biti enotno oblečeni. Zgornji del oblačila ima na levi strani napis: Balinarska zveza Slovenije in pod njim sodniški znak kategorije sodnika BZS.

Zgornji del oblačila (ali majico ali suknjič) nosi sodnik po lastni odločitvi glede na vremenske razmere.

Sodniška majica ima na hrbtni strani napis "sodnik ". Na levem rokavu suknjiča pa je natisnjen še logotip FIB – a.

V primerih, kadar ima sodnik mednarodno kategorijo in sodi območne ali državne ligaške tekme ali prvenstva, mora biti oblečen v skladu z določili tega člena.